



**Wedstrijdreglement
Kajak Freestyle 2012**

**Règlement des compétitions de
Kayak Freestyle 2012**

<p>Hoofdstuk 1 : Basisregels</p> <p>Art.1: Definitie van een kajak freestylewedstrijd</p> <p>Art.2: De toepassing van het reglement op de wedstrijden.....</p> <p>Hoofdstuk 2: Categorieën en kajaks</p> <p>Art.3: De categorieën.....</p> <p>Art.4: Indeling van de categorieën.....</p> <p>Art.5: Beschrijving van een kajak</p> <p>Art.6: Beschrijving van een kano</p> <p>Art.7: Beschrijving van een open kano.....</p> <p>Hoofdstuk 3: De veiligheid.....</p> <p>Art.8: Veiligheidsmaatregelen.....</p> <p>Art.9: Drijfkracht</p> <p>Art.10: Het niveau van de deelnemers.....</p> <p>Art.12: Gevaarlijk gedrag</p> <p>Er wordt gevraagd aan alle deelnemers gevaarlijk gedrag te vermijden.</p> <p>Art.13: De plichten van de organisatoren</p> <p>Art.14: Controle van de veiligheid</p> <p>Hoofdstuk 4: De organisatie van de wedstrijd.....</p> <p>Art.15: Het wedstrijdcomité</p> <p>Art.16: De samenstelling van de wedstrijdcommissie.....</p> <p>Art.17: De hoofdscheidsrechter</p> <p>Art.18: De briefing.....</p> <p>Hoofdstuk 5: De freestyleproef</p> <p>Art.19: De configuratie van de spot.....</p> <p>Art.20: De voorrangsregels buiten wedstrijdperiode.....</p> <p>Art.21: Opwarming.....</p> <p>Art.22: Het begin en het einde van een reeks, duur van een run.</p> <p>Art.23: De samenstelling van de reeksen</p> <p>Art.24: De kwalificatie</p> <p>Art.25: De kwartfinale</p> <p>Art.26: De halve-finale</p> <p>Art.27: De finale</p> <p>Art.28: De aanduiding van de scheidsrechters</p> <p>Art.29: De puntentelling</p> <p>Art.30: Figurenlijst</p> <p>Art.31: Het aantal scorende figuren.....</p> <p>Art.32: Bonuslijst.....</p> <p>Art.33: Bonusfiguur organisator.....</p>	<p>Chapitre 1 : Règles de base</p> <p>Art. 1 : Définition d'une compétition de Kayak Freestyle</p> <p>Art. 2 : L'application du règlement sur les compétitions</p> <p>Chapitre 2 : Les catégories et embarcations</p> <p>Art. 3 : Les catégories</p> <p>Art. 4 : Les regroupements de catégories</p> <p>Art. 5 : Description d'un kayak</p> <p>Art. 6 : Description d'un canoë</p> <p>Art. 7 : Description d'un open canoë</p> <p>Chapitre 3 : La sécurité</p> <p>Art. 8 : Le matériel de sécurité</p> <p>Art. 9 : La flottabilité de l'embarcation</p> <p>Art. 10 : Le niveau des participants</p> <p>Art. 11 : L'assistance entre compétiteurs</p> <p>Art. 12 : Les comportements dangereux</p> <p>Art. 13 : Les obligations des organisateurs</p> <p>Art. 14 : Contrôle de la sécurité</p> <p>Chapitre 4 : L'organisation de la gestion de course</p> <p>Art. 15 : Le comité de course</p> <p>Art. 16 : La composition du comité de course</p> <p>Art. 17 : Le Juge Arbitre</p> <p>Art. 18 : Le briefing</p> <p>Chapitre 5 : L'épreuve de freestyle</p> <p>Art. 19 : La configuration du spot</p> <p>Art. 20 : Les règles de priorité hors période de compétition</p> <p>Art. 21 : L'échauffement</p> <p>Art. 22 : Le début et la fin d'une manche, durée d'un run</p> <p>Art. 23 : La composition des séries</p> <p>Art. 24 : La qualification</p> <p>Art. 25 : Les quarts de finale</p> <p>Art. 26 : Les demis-finales</p> <p>Art. 27 : La finale</p> <p>Art. 28 : La répartition des juges arbitres</p> <p>Art. 29 : Les modalités de jugement</p> <p>Art. 30 : Liste de figures</p> <p>Art. 31 : Nombre de figures retenues</p> <p>Art. 32 : Liste des bonus</p> <p>Art. 33 : Bonus figure organisateur</p>
--	--

Art.34: Bonus vlotheid.....	Art. 34 : Bonus fluidité
Art.35: Supplémentaire bonus organisator	Art. 35 : Bonus supplémentaire organisateur
Art.36: Het totaal van een run.....	Art. 36 : Le total d'une manche
Art.37: Ex aequo's	Art. 37 : Ex aequo's
Art.38: Diskwalificatie gevallen	Art. 38 : Le cas de disqualification
Art.39: De verificatie	Art. 39 : La vérification
Art.40: Klachten	Art. 40 : La réclamation
Art.41: Termijn voor het indienen van een verificatie.....	Art. 41 : Le délai de dépôt d'une réclamation
Bijlage 1 : Figuren lijst	Annexe 1 : Liste des figures
Bijlage 2 : Lijst bonussen	Annexe 2 : Liste des bonus
Bijlage 3 : Entry moves	Annexe 3 : Entry moves
Art. 36 : Le total d'une manche	

Hoofdstuk 1 : Basisregels

Art.1: Definitie van een kajak freestylewedstrijd

Een kajak Freestyle wedstrijd houdt in om in een bepaalde tijd zoveel mogelijk verschillende figuren op een golf en/of een wals uit te voeren. De golf en/of wals noemen we spot.

Art.2: De toepassing van het reglement op de wedstrijden

Alle proeven die opgenomen worden voor de toekenning van de Beker van België zijn onderworpen aan de toepassing van het freestyle reglement (categorieën, veiligheid, met toezicht van een scheidsrechter,...).

De onafhankelijke wedstrijden mogen een eigen reglement naar keuze toepassen om vernieuwingen uit te proberen.

Hoofdstuk 2: Categorieën en kajaks

Art.3: De categorieën

- K1 dames en heren
- C1 dames en heren
- OPEN KANO dames en heren

Elke categorie is onderverdeeld in 3 subcategorieën volgens leeftijd:

- Junior (minder dan 18 jaar)
- Senior (18 jaar en meer)
- Veteraan (35 jaar en meer)

Art.4: Indeling van de categorieën

In het belang van de organisatie van de wedstrijd en indien het aantal deelnemers in een bepaalde categorie zeer laag zijn, is het mogelijk dat bepaalde categorieën gegroepeerd worden:

- De categorie Senior en Veteraan in één categorie genaamd Senior (dames en heren gescheiden).
- De Dames in één categorie met alle leeftijden.

Art. 34 : Bonus fluidité
Art. 35 : Bonus supplémentaire organisateur
Art. 36 : Le total d'une manche
Art. 37 : Ex aequo's
Art. 38 : Le cas de disqualification
Art. 39 : La vérification
Art. 40 : La réclamation
Art. 41 : Le délai de dépôt d'une réclamation
Annexe 1 : Liste des figures
Annexe 2 : Liste des bonus
Annexe 3 : Entry moves

Chapitre 1 – Les règles de base

Art. 1 : Définition d'une compétition de Freestyle

Une compétition de Freestyle consiste à effectuer, en un temps imparti, un maximum de figures différentes sur une vague et/ou un rouleau, appelé spot.

Art 2 : L'application du règlement sur les compétitions

Toutes les épreuves comptant dans le calcul du classement de la Coupe de Belgique sont soumises au respect du règlement spécifique Freestyle (catégories, sécurité, supervision du Juge Arbitre, ...).

Les épreuves peuvent appliquer le règlement de leur choix pour tester les innovations.

Chapitre 2 – Catégories et embarcations

Art. 3 : Les catégories

- K1 Dame & Homme
- C1 Dame & Homme
- OPEN CANOE Dame & Homme

Chaque catégorie est divisée en 3 sous-catégories, selon l'âge :

- junior (moins de 18 ans)
- senior (18 ans et plus)
- vétéran (35 ans et plus)

Art. 4 : Les regroupements de catégories

Pour des questions d'organisation de la compétition et compte tenu du nombre encore restreint de compétiteurs dans certaines catégories, il est possible de regrouper :

- les catégories Senior et Vétéran en une seule catégorie appelée Senior (séparation des hommes et des femmes),

- De C1 categorie in één categorie met alle leeftijden.
- De OPEN CANOE1 categorie kan alle categorieën van de leeftijd OC1 groeperen.

Het groeperen wordt enkel uitgevoerd wanneer er minder dan 5 deelnemers in één van de betreffende categorieën zijn. Er is wel een gescheiden klassement behalve voor de categorie Veteraan.

Art.5: Beschrijving van een kajak

De deelnemers zitten in een gesloten kajak met gestrekte benen en een dubbele peddel.

Elke boot moet aan de voor- en achterkant beschikken over een verankeringspunt om de boot te kunnen aanlijnen en naar de kant te trekken in geval van nood, op een veilige manier zonder risico voor de kajakker.

Art.6: Beschrijving van een kano

In een kano zit de deelnemer op zijn knieën met een enkele peddel.

Elke boot moet aan de voor- en achterkant beschikken over een verankeringspunt om de boot te kunnen aanlijnen en naar de kant te trekken in geval van nood, op een veilige manier zonder risico voor de kajakker.

Art.7: Beschrijving van een open kano

De eigenschappen van de open kano zijn dezelfde als die van een kano. Rekening houdend met dat deze boot geen bovendeck bezit.

Elke boot moet aan de voor- en achterkant beschikken over een verankeringspunt om de boot te kunnen aanlijnen en naar de kant te trekken in geval van nood, op een veilige manier zonder risico voor de kajakker.

Hoofdstuk 3: De veiligheid

Art.8: Veiligheidsmaatregelen

Reddingsvest en helm zijn verplicht, deze beantwoorden aan de EU-normen. De reddingsvest en de helm zijn op maat de vaarder. De vaarder moet gemakkelijk en snel zijn boot kunnen verlaten. De vaarder heeft de plicht de reglementering in verband met de veiligheid van het KBKV/FRBC alsook alle artikels in verband met veiligheid die van kracht zijn toe te passen.

Art.9: Drijfvermogen

De boot volledig gevuld met water moet aan de oppervlakte van het water drijven.

- la catégorie Dame peut regrouper toutes les catégories d'âge.
- la catégorie C1 peut regrouper toutes les catégories d'âge.
- la catégorie OC1 peut regrouper toutes les catégories d'âge.

Ces regroupements sont réalisés si moins de 5 compétiteurs sont inscrits dans une des catégories concernées. Un classement séparé est cependant établi sauf pour la catégorie Vétéran.

Art. 5 : Description d'un kayak

Les compétiteurs doivent être assis, les jambes allongées dans un kayak fermé, munis d'une pagaie double.

Tous les bateaux sont munis à la pointe avant et à la pointe arrière d'un dispositif permettant de le tracter en cas de besoin. Ce dispositif ne doit pas engendrer de risque pour le pagayeur.

Art. 6 : Description d'un canoë

Dans un canoë fermé, les compétiteurs doivent être à genoux et utiliser une pagaie simple.

Tous les bateaux sont munis à la pointe avant et à la pointe arrière d'un dispositif permettant de le tracter en cas de besoin. Ce dispositif ne doit pas engendrer de risque pour le pagayeur.

Art. 7 : Description d'un open canoë

Les caractéristiques de l'embarcation sont les mêmes que pour le canoë mis à part que l'embarcation n'a pas de pontage.

Tous les bateaux sont munis à la pointe avant et à la pointe arrière d'un dispositif permettant de le tracter en cas de besoin. Ce dispositif ne doit pas engendrer de risque pour le pagayeur.

Chapitre 3 – La sécurité

Art. 8 : Le matériel de sécurité

Le port du gilet et du casque sont obligatoires et doivent répondre aux normes CE. Ils sont adaptés à la morphologie du pagayeur. Le pagayeur doit pouvoir sortir de son embarcation facilement et rapidement. Le pagayeur a l'obligation de respecter les règlements de sécurité de la KBKV/FRBC et les arrêtés de sécurité en vigueur.

Art. 9 : La flottabilité de l'embarcation

L'embarcation remplie d'eau doit flotter à la surface.

Art.10: Het niveau van de deelnemers

Elke deelnemer dient een voldoende goed vaarniveau te hebben, dit in functie van de spot en de mogelijke moeilijkheden ervoor en erna; bij twijfel oordeelt het wedstrijdcomité.

Art.11: Hulpverlening tussen deelnemers

Alle deelnemers hebben de plicht hulp te verlenen, in functie van hun eigen capaciteit, aan een persoon in gevaar (indien een deelnemer zijn run hiervoor afbreekt, mag deze de run herdoen).

Art.12: Gevaarlijk gedrag

Er wordt gevraagd aan alle deelnemers gevaarlijk gedrag te vermijden. Het wedstrijdcomité kan sancties tot zelfs diskwalificatie uitspreken bij gevaarlijk gedrag.

Art.13: De plichten van de organisatoren

De organisatoren staan in voor de nodige veiligheidsmaatregelen op de plaats van de wedstrijd. Deze veiligheid moet verzekerd worden door wildwatervaardige personen klaar voor interventie.

Bij afwezigheid van deze personen aan de spot, wordt de run tijdelijk uitgesteld.

Art.14: Controle van de veiligheid

Zonder de verantwoordelijkheid van de deelnemer weg te nemen, is het de plicht van de organisatoren om over de uitvoering van de regels in verband met de veiligheid te waken. Deelnemers die van start gaan met materiaal dat niet voldoet aan de veiligheidsvoorschriften worden gediskwalificeerd.

Hoofdstuk 4: De organisatie van de wedstrijd

Art.15: Het wedstrijdcomité

Een wedstrijdcomité is verplicht bij elke manifestatie. Deze beheert het verloop van de wedstrijd in al zijn aspecten (beoordelingen, veiligheid, enz.) en beslist over het behouden, het aanpassen of het annuleren van een wedstrijd als de omstandigheden deze vereisen.

Deze beslissing wordt genomen door het wedstrijdcomité bij absolute meerderheid, in geval van gelijke stemmen heeft de hoofdorganisator de eindbeslissing.

Beslissingen betreffende de veiligheid worden genomen door de hoofdorganisator zonder consultatie van het wedstrijdcomité. De eindbeslissing wordt bekrachtigd door de hoofdscheidsrechter en/of de hoofdorganisator.

Art. 10 : Le niveau de pratique des participants

Chaque participant doit avoir un niveau de navigation suffisant, en fonction du spot et des difficultés possibles en amont et en aval : en cas de doute, le comité de course prend la décision.

Art. 11 : L'assistance entre compétiteurs

Tout compétiteur doit prêter assistance, en fonction de ses capacités, à une personne en danger (dans ce cas de figure, il pourra recourir sa manche).

Art. 12 : Les comportements dangereux

Tout compétiteur est tenu d'éviter tous comportements qui pourraient s'avérer dangereux sous peine de sanctions délivrées par le Comité de course et pouvant aller jusqu'à la disqualification.

Art. 13 : Les obligations des organisateurs

Les organisateurs doivent mettre en place une sécurité appropriée sur le lieu de l'épreuve. Elle doit être assurée par des personnes compétentes en eau vive, prêtes à intervenir à tout moment.

L'absence d'équipe de sécurité entraîne la suspension temporaire de l'épreuve.

Art. 14 : Principe des contrôles des embarcations

Sans que cela ne dégage en aucune façon la responsabilité des pratiquants, il appartient aux organisateurs de veiller à l'application des règles en relation avec la sécurité. Tout compétiteur ayant pris le départ avec du matériel non conforme sera disqualifié par le Comité de course.

Chapitre 4 – L'organisation de la compétition

Art. 15 : Le Comité de course

Le Comité de course est obligatoire pour toutes les manifestations. Celui-ci gère le déroulement des épreuves dans tous les aspects (jugement, sécurité, etc.) et décide du maintien, des modifications ou de l'annulation d'une compétition si les conditions l'exigent.

Les décisions sont prises à la majorité absolue du Comité de course, le R1 ayant une voix prépondérante en cas d'égalité.

Les décisions liées la sécurité sont prises par le R1 (organisateur Responsable de la manifestation), sans consultation du comité de course. La décision finale est

Art.16: De samenstelling van de wedstrijdcommissie

Is als volgt:

- De Hoofdorganisator (verantwoordelijke van het evenement)
- De Hoofdscheidsrechter
- De Scheidsrechters
- Een deelnemersvertegenwoordiger (gekozen door de deelnemers)
- Een informaticaverantwoordelijke
- Een vertegenwoordiger van het Technisch Comité Freestyle

Het wedstrijdcomité is vrij om alle personen met de nodige kennis van kajak freestyle uit te nodigen.

Art.17: De hoofdscheidsrechter

De Hoofdscheidsrechter ziet toe op het verloop van de puntentelling doorheen de hele wedstrijd. Hij zorgt dat alle deelnemers gelijk en volgens de reglementen beoordeeld worden.

Hij mag in geen geval deelnemen in een wedstrijd waar hij zelf hoofdscheidsrechter is.

De Hoofdscheidsrechter is verantwoordelijk voor de scheidsrechters, niemand kan zijn beslissingen betwisten. Hij houdt het overzicht over de scheidsrechters, scribes en de puntentelling. Hij geeft instructies aan de persoon die de tijd bijhoudt en indien nodig aan de commentator. Hij beheert het verloop van de wedstrijd. Hij geeft richtlijnen aan de deelnemers indien nodig. Hij start de runs.

Indien er zich een probleem bij de start voordoet dat niet veroorzaakt is door de deelnemer, wordt de run geannuleerd. De deelnemer kan dan kiezen de run onmiddellijk opnieuw te doen of in de volgende poule. Hij licht de hoofdscheidsrechter hiervan onmiddellijk in en eenmaal gekozen kan hij zijn beslissing niet meer veranderen.

De hoofdscheidsrechter kan aanpassingen aan het wedstrijdreglement voorstellen aan het wedstrijdcomité in functie van de veiligheid van de deelnemers. Enkel voor veiligheidsmaatregelen kan het wedstrijdreglement aangepast worden.

De hoofdscheidsrechter heeft de mogelijkheid om beslissingen van de scheidsrechters aan te passen of om een score toe te kennen, om de algemene gelijkheid tussen

prononcée par le Juge Arbitre et/ou le R1.

Art. 16 : La composition du Comité de course

Il est composé :

- Du R1 (organisateur Responsable de la manifestation),
- Du Juge Arbitre,
- Des Juges,
- d'Un représentant des athlètes, majeur, désigné parmi les participants,
- Du responsable informatique de la compétition,
- d'Un Représentant du Comité technique freestyle.

Le Comité de course est libre d'inviter toute personne disposant d'une connaissance suffisante du kayak freestyle.

Art. 17 : Le Juge Arbitre

Le Juge Arbitre doit gérer tout ce qui se rapporte au jugement des concurrents en course dans le respect des règles et de l'équité.

Il ne peut en aucun cas participer à l'épreuve Freestyle sur laquelle il officie.

Le Juge Arbitre est responsable pour l'arbitrage, personne ne pouvant contester ses décisions. Il supervise les Juges, les scribes et le comptage des points. Il donne les instructions à la personne responsable du chronomètre et, si nécessaire, au commentateur. Il dirige le déroulement de l'épreuve. Il donne au besoin les lignes directrices aux participants. Il donne les départs des runs.

En cas de problème de lancement d'un pagayeur d'une série par le Juge Arbitre, le pagayeur doit recourir. Il peut alors choisir de recourir tout de suite ou alors d'attendre pour courir dans la poule suivante. Il doit informer oralement immédiatement le Juge Arbitre de sa décision et ne pourra pas revenir dessus.

Le Juge Arbitre peut proposer au Comité de course des adaptations au règlement de course en fonction de la sécurité des participants. C'est seulement pour des raisons de sécurité que le règlement de course peut être modifié.

Le Juge Arbitre a la possibilité de modifier les décisions des Juges ou de modifier un score afin de garantir l'égalité et l'uniformisation dans la manière d'accorder

de puntentelling van de verschillende deelnemers te behouden. Dit kan enkel gebeuren in samenspraak met die scheidsrechter.

Hij geeft de wedstrijdresultaten door aan het technisch comité na de wedstrijd, samen met een korte evaluatie van de wedstrijd door hem en het wedstrijdcomité.

Art.18: De briefing

De hoofdorganisator, bijgestaan door de Hoofdscheidsrechter, organiseren voor alle deelnemers een briefing voor het begin van de wedstrijd om de veiligheidsmaatregelen en het verloop uit te leggen.

Gedurende de briefing is toegang tot de spot voor de deelnemers verboden.

Het freestyle reglement moet weergegeven zijn op de plaats van de wedstrijd zodat de deelnemers dit kunnen raadplegen.

Indien nog niet gebeurd, kan er een deelnemersvertegenwoordiger gekozen worden.

Hoofdstuk 5: De freestyleproef

Art.19: De configuratie van de spot

De spot kan bestaan uit een golf of een wals ofwel een mix van beide.

Bij voorkeur is er een keerwater aan beide kanten van de spot is om een gemakkelijke toegang toe te laten.

De zone waar de deelnemers zich opwarmen is voldoende afgescheiden van de wedstrijdspot om het verloop van de wedstrijd niet te storen.

De organisator zal in het bijzonder waakzaam zijn op de veiligheid bij de wedstrijdspot. Geen enkel onmiddellijk gevaar bevindt zich stroomafwaarts van de spot.

De hoofdscheidsrechter ziet na dat deze voorwaarden voldaan zijn voor de aanvang van de wedstrijd.

Art.20: De voorrangsregels buiten wedstrijdperiode

Niet van toepassing

Art.21: Opwarming

De opwarming gebeurt buiten de wedstrijdspot indien er een opwarmingsspot is. Zo niet, dan voorziet de organisator vrije vaaruren op de wedstrijdspot voor het begin van de wedstrijd.

Buiten de reeksen moeten de deelnemers de wedstrijdspot en keerwaters vrijlaten.

De deelnemers die hun reeks beëindigen blijven in hun

les points aux différents participants. Cela ne peut se produire qu'en concertation avec les Juges.

Le Juge Arbitre donne les résultats de l'épreuve au Comité Technique Freestyle après celle-ci, en même temps qu'une brève évaluation de l'épreuve par lui-même et par le Comité de Course.

Art. 18 : Le briefing

Le R1, accompagné du Juge Arbitre, organise pour tous les participants un briefing avant le début de l'épreuve pour en expliquer les règles de sécurité et le déroulement.

L'accès au spot est interdit aux compétiteurs pendant la durée du briefing.

Le règlement freestyle doit également être affiché sur le lieu de la manifestation de façon à être consultable par les compétiteurs.

Si on n'a pas encore fait, il y faut choisir un représentant des participants

Chapitre 5 – l'épreuve du freestyle

Art. 19 : La configuration du spot

Le spot peut être composé d'une vague ou d'un rouleau, ou bien être mixte.

Il est fortement conseillé qu'il y ait un contre courant de chaque côté de la veine d'eau afin de permettre un accès aisé.

Une aire d'échauffement doit être définie en amont ou en aval du spot de compétition et assez éloignée pour ne pas perturber le déroulement de l'épreuve.

L'organisateur sera particulièrement vigilant quant à la sécurité à proximité du spot de compétition. Aucun danger immédiat ne doit se trouver en aval du spot.

Ces paramètres sont validés par le Juge Arbitre avant le début de la compétition.

Art. 20 : Les règles de priorité hors période de compétition

Pas d'application

Art. 21 : L'échauffement

L'échauffement se fait en dehors de la vague/du rouleau utilisé(e) pour la compétition, s'il y a la possibilité d'un spot d'échauffement ; sinon, l'organisateur prévoit des créneaux de navigation sur le spot de la compétition avant le début de celle-ci.

En dehors de leurs manches, les compétiteurs doivent

boot bij de spot en staan in voor de veiligheid tot het einde van de reeks.

De deelnemers die zich niet aan deze veiligheidsregels houden kunnen gesanctioneerd of gediskwalificeerd worden, dit is een beslissing van het wedstrijdcomité.

Art.22: Het begin en het einde van een reeks, duur van een run.

De chronometer start op het ogenblik dat de deelnemer de lip van de golf overschrijdt of binnentreedt in de wals. In het geval van een Entry Move start de chronometer op het ogenblik dat de boot in contact komt met de golf/wals.

Het Technische Comité bepaald de duur van een run.

Het einde van een run wordt aangegeven door 3 opeenvolgende geluidsignalen. Het einde van de run is bij het eerste geluidssignaal. Gedurende de run mag de deelnemer zoveel deze het wenst in de spot gaan. 10 seconden voor het einde van de duur wordt de deelnemer door één geluidssignaal gewaarschuwd.

Tijdens hun run dragen de deelnemers een rugnummer (leesbaar nummer of kleur).

Het wedstrijdcomité kan dit kwalificatiesysteem (individuele runs) door de volgende systeem (groepsrun) vervangen en moet deze keuze duidelijk vermelden tijdens de briefing.

Bij de kwalificaties kan het systeem van een groepsrun toegepast worden. 5(*) deelnemers varen beurtelings in de spot gedurende 10(*) minuten, als een deelnemer uit de spot spoelt, mag de volgende erin. Spoelt een deelnemer er niet uit, dan wordt de beurt toch gelimiteerd tot 45(*) sec, de deelnemer verlaat dan de spot en de volgende mag erin. De startvolgorde wordt steeds gerespecteerd. Alle figuren worden geteld(*).

* Het aantal deelnemers van de groepsrun, de totale tijdsduur van de groepsrun en de maximale duur van een beurt kunnen aangepast worden, ook kunnen alle figuren geteld worden of enkel een bepaald aantal beste figuren. Het wedstrijdcomité deelt dit tijdens de briefing mee en dit wordt uitgehangen.

Art.23: De samenstelling van de reeksen

De reeksen worden samengesteld aan de hand van een trekking via de computer.

De categorieën kunnen vermengd worden om de uitwisseling tussen kajakkers te bevorderen in functie van de

laisser la vague/le rouleau et les contre-courants libres.

Les pagayeurs ayant terminé leurs manches doivent aider à la sécurité en se tenant à l'écart, embarqués, prêt à porter assistance aux compétiteurs de la série en cours.

Les personnes ne respectant pas ces règles encourent des sanctions pouvant aller jusqu'à la disqualification sur décision du Comité de course.

Art. 22 : Le début et la fin d'une manche, durée d'un run.

Le chronomètre démarre quand le compétiteur franchit la lèvre de la vague ou entre dans le rouleau ou, dans le cas d'un Entry Move, lorsque le bateau rentre en contact avec la vague / le rouleau.

La durée d'un run est déterminée par le Comité Technique.

La fin d'un run est signalée par 3 sonneries successives - fin du run à la première sonnerie. Pendant le run, le compétiteur peut entrer dans le spot autant de fois qu'il le souhaite. A 10 secondes de la fin du temps limite, il est averti par une sonnerie simple.

Lors de chaque manche, les compétiteurs portent chacun un dossard (numérotation visible ou couleur).

Le comité de course peut remplacer ce système de qualification (runs individuels) par le système suivant (runs collectifs) et doit expliquer clairement ce choix durant la briefing."

"Pour la qualification, il est possible d'appliquer le système des runs collectifs. 5(*) participants concourent chacun à leur tour durant 10(*) minutes dans le spot. Si un participant sort du spot, le participant suivant peut y entrer. Si un participant n'en sort pas, son run est cependant limité à 45 secondes et il est donc obligé d'en sortir pour laisser le suivant y entrer. L'ordre de passage des participants doit toujours être respecté. Toutes les figures sont comptées.

* Le nombre de participants par run collectif, la durée totale des runs collectifs et la durée maximale du run d'un participant peuvent être adaptés. Toutes les figures peuvent compter ou seulement un certain nombre des meilleures figures. Le comité de course communique ses choix lors du briefing et les affiche.

Art. 23 : La composition des séries

Les séries des qualifications sont composées de manière aléatoire par informatique.

Les catégories peuvent être mélangées afin de favoriser les échanges entre pagayeurs en fonction des possibilités

mogelijkheden van de organisatie.

De kwartfinale en halve finale worden samengesteld aan de hand van het klassement van de kwalificatie, de beste deelnemer vertrekt als laatste. De categorieën zijn dan weer gescheiden.

Art.24: De kwalificatie

De kwalificatie wordt gevaren in twee rondes. In de mate van het mogelijke worden de atleten in reeksen van 5 gegroepeerd.

Om het klassement van de kwalificatie te bepalen, wordt het resultaat van de beste ronde opgenomen.

Bij keuze van de organisator en in overeenkomst met de scheidsrechter, wordt 25% van de deelnemers onmiddellijk in kwartfinale opgenomen (er moeten minstens 15 deelnemers zijn en maximum 30 deelnemers zijn) of de eerste 10 worden in de halve finale opgenomen. Deze keuze moet klaar en duidelijk vermeld worden tijdens de briefing voor alle categorieën en moet ook nog kunnen geraadpleegd worden op een schriftelijke vermelding.

Art.25: De kwartfinale

De kwartfinale speelt zich in twee rondes af.

In de mate van het mogelijke worden de atleten in reeksen van 5 gegroepeerd. De startvolgorde van de reeks is de omgekeerde volgorde van de kwalificatiereeks, de beste deelnemer vertrekt als laatste.

Om het klassement van de halve finale te bepalen, wordt het resultaat van de beste ronde opgenomen. De 10 beste deelnemers gaan naar de halve finale.

Art.26: De halve-finale

De halve finale speelt zich af in twee rondes.

Er zijn twee reeksen met telkens 5 deelnemers.

De startvolgorde is het omgekeerde resultaat van de vorige etappe, de beste deelnemer vertrekt als laatste.

Om het klassement van de halve finale te bepalen, wordt het resultaat van de beste ronde genomen.

De 5 beste deelnemers gaan naar de finale.

Art.27: De finale

Voor de finale kan het wedstrijdcomité kiezen tussen een systeem met drie rondes en het systeem "Mort Subite". Deze keuze wordt duidelijk gecommuniceerd tijdens de briefing.

-In het systeem met drie rondes doen de 5 finalisten drie

de l'organisation.

Les séries des quarts de finale et des demi-finales sont composées par rapport au classement de la qualification, le meilleur partant à la fin. Les catégories sont de nouveau séparées.

Art. 24 : La qualification

La qualification se court en 2 manches. Dans la mesure du possible, les athlètes sont regroupés par séries de 5 concurrents.

Pour déterminer le classement de la qualification, on prend le résultat de la meilleure manche.

Sur choix de l'organisateur en concertation avec le Juge Arbitre, soit 25% des concurrents passent en quarts de finale (il doit y avoir au minimum 15 compétiteurs et un maximum de 30 compétiteurs), soit les 10 premiers

passent en demi-finale. Ce choix doit être clairement annoncé lors du briefing pour toutes les catégories et doit pouvoir être consulté par les participants dans une note écrite et affichée.

Art. 25 : Les quarts de finale

Les quarts de finale se courent en 2 manches.

Dans la mesure du possible, les athlètes sont regroupés par séries de 5 concurrents. L'ordre de départ est le résultat inverse de la qualification, le meilleur partant en dernier.

Pour déterminer le classement des 1/2 finales, on prend le résultat de la meilleure manche. Les 10 meilleurs compétiteurs passent en demi-finale.

Art. 26 : Les demi-finales

Les 1/2 finales se courent en 2 manches.

Il y a 2 séries de 5 concurrents.

L'ordre de départ est le résultat inverse de l'étape précédente, le meilleur partant en dernier.

Pour établir le classement des 1/2 finales, on prend le résultat de la meilleure manche.

Les 5 meilleurs compétiteurs passent en finale.

Art. 27 : La Finale

Pour la finale, le comité de course choisit entre le système des trois manches et le système de la « Mort Subite ». Ce choix est clairement communiqué durant le briefing.

-Dans le système des trois manches, les 5 finalistes font

rondes.

De startvolgorde is het omgekeerde resultaat van de halve finale, de beste vertrekt als laatste. Deze startvolgorde wordt gedurende de hele finale behouden.

Om het klassement van de finale te bepalen, wordt de beste score van elke deelnemer bewaard.

In geval van gelijkstand is de tweede hoogste score van de deelnemer bepalend. In geval deze opnieuw een gelijke stand geeft, dan wordt de derde score bepalend. In geval alle scores gelijk zijn, zal de belangrijkste figuur gerealiseerd samen met de telling van de bonussen gebruikt worden om te beslissen.

Indien er nog steeds een gelijke stand is, zal deze in het klassement bewaard worden.

- In het systeem "Mort Subite" worden er vier rondes gevaren, waarbij telkens de vaarder met de laagste score afvalt.

In de twee systemen, als de spot het toelaat, starten de finalisten verplicht boven aan de spot (enkel verplicht voor de eerste run.)

Art.28: De aanduiding van de scheidsrechters

De beoordeling van een freestyle proef wordt verzekerd door een hoofdscheidsrechter, 2 scheidsrechters en 2 scribes. Op een nationale wedstrijd worden de hoofdscheidsrechter en 2 de scheidsrechters aangeduid door het technisch comité. De 2 scribes worden steeds door de organisator aangeduid.

Het scheidsrechtersteam kan veranderen: in alle geval, moet een volledige categorie door hetzelfde scheidsrechtersteam beoordeeld worden.

Art.29: De puntentelling

De scheidsrechters evalueren de uitgevoerde figuren en de gewonnen bonussen. De organisators mogen ook één of twee bonussen toewijzen.

Elke uitgevoerde figuur moet de scheidsrechter aan zijn scribe melden. Deze noteert de figuur op het notitieblad (papier of computer), alsook alle bonussen die bij deze figuur. Eventueel kan de scheidsrechter een argumentatieblad bijvoegen ter verantwoording van de bekomen score.

Alle figuren kunnen maar eenmalig opgenomen worden, ongeacht het aantal realisaties.

Art.30: Figurenlijst

De lijst met de figuren wordt elk jaar goedgekeurd door het Technische Comité Freestyle.

Art.31: Het aantal scorende figuren

trois manches.

L'ordre de départ est le résultat inverse de la 1/2 finale, le meilleur partant en dernier. Cet ordre est conservé pour toute la finale.

Pour déterminer le classement de la finale, le meilleur score de chaque compétiteur est conservé.

En cas d'égalité, le 2ème plus gros score est utilisé pour départager. Si l'égalité subsiste, le 3ème score est étudié. En cas d'égalité sur tous les scores, la plus grosse figure réalisée avec les bonus associés est utilisée pour départager.

En cas d'égalité parfaite, l'égalité du classement est conservée.

- Dans le système de la « Mort Subite, 4 manches successives sont organisées, durant lesquels le finaliste avec le plus petit score est éliminé, manche par manche.

Dans les deux systèmes, si la configuration du spot le permet, les finalistes partent obligatoirement de l'amont (obligatoire pour la première manche seulement).

Art. 28 : La répartition des Juges Arbitres

Le jugement d'une épreuve Freestyle est assuré par un Juge Arbitre, 2 Juges et 2 scripts. Sur une manifestation de niveau national, le Juge Arbitre et 2 Juges sont désignés par le Comité Technique Freestyle. Les 2 scripts sont dans tous les cas fournis par l'organisateur.

Il peut y avoir rotation de l'équipe de jugement ; toutefois, une catégorie doit être jugée dans son intégralité par le même binôme de Juges.

Art. 29 : Les modalités de jugement

Les Juges évaluent les figures effectuées et les bonus gagnés Les organisateurs peuvent également attribuer un ou des bonus.

A chaque figure réalisée, le Juge l'annonce à son script qui la reporte sur la feuille de notation (papier ou informatique), ainsi que tous les bonus obtenus pour cette figure. De plus, le Juge pourra remplir une feuille de justification des points attribués.

Chaque figure n'est comptabilisée qu'une seule fois, quelque soit le nombre de réalisations.

Art. 30 : Liste des figures

La liste des figures est validée chaque année par le Comité Technique Freestyle

Art. 31 : Nombre de figures retenues

Le Comité de course décide avant la compétition le nombre de figures (figure + tous les bonus pour cette

Het wedstrijdcomité kan het aantal scorende figuren (figuur+alle bonussen bij deze figuur) beperken voor de einduitslag: bvb de 3, 4 of 5 hoogst scorende figuren of de totaliteit. Deze scores worden opgeteld.

Dit wordt tijdens de briefing duidelijk medegedeeld.

Art.32: Bonuslijst

De bonuslijst wordt door het Technisch Comité Freestyle bepaald. Een bonus kan op alle of op enkele figuren toegepast worden.

Art.33: Bonusfiguur van de organisator

De organisator kan een bonusfiguur aan de lijst toevoegen om de specificiteit van de spot te ondersteunen. De waarde van deze bonus mag niet hoger zijn dan deze van de kleinste bonus (Art. 32) en mag enkel bij bepaalde categorieën toegepast worden. De bonusfiguur kan op de hele lijst toegepast worden.

Dit wordt tijdens de briefing duidelijk medegedeeld.

Art.34: Bonus vlotheid

Een bonus vlotheid wordt bij het totaal van de figuren bijgeteld. Een bonus vlotheid bevat: de stijl, het beheersen en de vlotheid van de run. Dit is een subjectieve bonus afgeleid van de visuele observatie die door de scheidsrechter is uitgevoerd. De hoofdscheidsrechter heeft het laatste woord betreffende deze bonus in geval van discussie of favoritisme; hij dient te allen tijde onpartijdig te blijven.

Art.35: Supplémentaire bonus van de organisator

De organisator kan een supplementaire bonus naar keuze toevoegen, onder voorbehoud van goedkeuring door de hoofdscheidsrechter (specificiteit van de spot, van de competitie of van de categorie). De waarde van deze bonus kan niet groter zijn dan de kleinste bonus van de figurenlijst (art. 32)

Art.36: Het totaal van een run

Het totaal van een run van een deelnemer, is het gemiddelde van de totalen van de 2 scheidsrechters.

Art.37: Ex aequo's

In het geval van gelijke stand tussen deelnemers in het overgaan van de kwalificaties naar de halve finale, zal de deelnemer die de beste figuur heeft uitgevoerd op zijn beste run doorgaan.

Indien er nog steeds een gelijk stand is, gaat de deelnemer met de hoogste score op de niet-getelde run door.

In geval dat de gelijke stand aanhoudt, zullen de deelnemers een nieuwe run doen.

figure) retenues pour le total : les 3, 4, 5 plus gros totaux, voire la totalité. Ces totaux sont additionnés.

L'information doit être diffusée lors du briefing.

Art. 32 : Liste des bonus

La liste des bonus est validée chaque année par le Comité Technique Freestyle. Chaque bonus peut être appliqué à toutes ou à une partie des figures.

Art 33 : Bonus figure organisateur

Le Comité de course peut ajouter un bonus pour prendre en compte la spécificité du spot ou d'une catégorie. Sa valeur ne peut être supérieure à celle du plus petit bonus (Art.32) et il peut être appliqué uniquement à certaines catégories. Il est applicable pour toute la liste des figures.

L'information doit être diffusée et expliquée lors du briefing.

Art. 34 : Bonus fluidité

Un bonus de fluidité vient s'ajouter au total des figures.

Un bonus de fluidité contient : le style, la maîtrise, run non-« haché ». Ce bonus est totalement subjectif et relève de l'impression visuelle. En revanche, le Juge Arbitre peut pondérer le bonus fluidité attribué par un Juge si un favoritisme est constaté ; à tout moment le Juge Arbitre doit rester impartial.

Art. 35 : Bonus supplémentaire organisateur

Un autre bonus au choix de l'organisateur peut être ajouté, sous réserve d'acceptation par le Juge Arbitre (spécificité du spot, de la compétition ou de la catégorie - ex : toucher d'éponge). Sa valeur ne peut être supérieure au plus petit bonus (Art.32).

Art. 36 : Le total d'une manche

Pour faire le total d'une manche d'un compétiteur, on fait la moyenne des totaux des 2 Juges.

Art. 37 : Les Ex aequo

Des qualifications à la demi-finale, en cas d'égalité en cause pour le passage d'une étape à l'autre, le compétiteur qui a effectué la meilleure figure sur le meilleur run l'emporte.

Si l'égalité persiste, le compétiteur qui a effectué la meilleure manche non prise en compte l'emporte.

Si l'égalité persiste encore, les compétiteurs doivent recourir un nouveau run de départage.

Art.38: Diskwalificatie

Een deelnemer wordt automatisch gediskwalificeerd als hij niet bij de start van zijn kwalificatiereeks aanwezig is.

Reden van diskwalificatie door de wedstrijdcommissie:

- Alle gebrek aan respect tegenover de scheidsrechters of aan een lid van de wedstrijdorganisatie.
- Alle deelnemers die niet conform materiaal gebruiken.
- Een deelnemer die zich storend of onveilig gedraagt, na verwittiging door het wedstrijdcomité.

Bij alle redenen van niet automatische diskwalificatie krijgt de deelnemer het recht zich te verdedigen bij de wedstrijdcommissie en mag de deelnemer bijgestaan worden door een persoon van zijn keuze.

Art.39: De verificatie

Een verificatie is een procedure waarbij schriftelijk (formulier te verkrijgen bij de scheidsrechter) gevraagd wordt aan de hoofdscheidsrechter, om na te gaan of alle punten en bonussen opgenomen door de scheidsrechters wel volledig en correct zijn doorgegeven aan de informaticaverantwoordelijke en juist zijn verwerkt.

De verificatie wordt door de hoofdscheidsrechter uitgevoerd. Alle aanvragen voor verificatie zijn gratis en ontvankelijk. De hoofdscheidsrechter toont het notitieblad aan de deelnemer.

Art.40: Klachten

De hoofdscheidsrechter en de scheidsrechters zijn soeverein in hun beslissingen. Uitsluitend organisatorische klachten betreffende de wedstrijd zijn aanvaardbaar. Hiervoor moet de deelnemer een schriftelijke klacht indienen binnen de 15 minuten na het uithangen van de resultaten van de wedstrijd. Deze schriftelijke klacht moet vergezeld zijn met een bedrag van 25 € Als de klacht wordt aanvaard, bezorgt men het bedrag van 25 € terug aan de deelnemer. De klacht wordt onderzocht door het wedstrijdcomité. Het wedstrijdcomité heeft 30 minuten om een beoordeling te geven. De beoordeling wordt overgemaakt aan de deelnemer die klacht indiende door de hoofdscheidsrechter.

Art.41: Termijn voor het indienen van een verificatie

Het aanvragen van een verificatie kan gebeuren bij de hoofdscheidsrechter tot 15 minuten na het afficheren van

Art. 38 : Les cas de disqualification

Un coureur est disqualifié automatiquement s'il n'est pas présent au moment du départ de sa manche de qualification.

Est susceptible d'entraîner une disqualification sur décision du Comité de course :

- Tout manquement de respect à un Juge ou à un membre de l'organisation.
- Tout compétiteur ayant pris le départ avec un bateau ou des équipements individuels non conformes.
- Tout compétiteur qui adopte un comportement perturbateur ou dangereux, après un avertissement par le comité de course.

Pour toutes les causes non automatiques de disqualification, le compétiteur pourra disposer de la possibilité de s'exprimer devant le Comité de course et pourra pour ce faire être assisté de la personne de son choix.

Art. 39 : La vérification

Une vérification est une procédure, demandée par écrit (feuille disponible auprès du Juge Arbitre) au Juge Arbitre, qui consiste à vérifier que tous les points et bonus notés par les Juges Arbitres ont bien été transmis au responsable informatique et pris en compte par ce dernier.

La vérification est accomplie par le Juge Arbitre. Toutes les demandes de vérifications sont gratuites et recevables. Le Juge Arbitre présente la feuille de notation au participant.

Art. 40 : La réclamation

Le Juge Arbitre et les Juges sont souverains dans leur décision. Seules les réclamations d'ordre organisationnel de la compétition sont recevables.

Pour cela, le compétiteur doit déposer une requête auprès du Juge Arbitre dans les 15 minutes qui suivent l'affichage des résultats par le biais d'une demande écrite accompagnée d'une caution de 25€ Si la réclamation est déclarée recevable, le caution de 25€ est restitué. La réclamation est étudiée par le Comité de Course et la décision doit être prise en 30 minutes maximum. Cette dernière est annoncée au plaignant par le Juge Arbitre.

Art. 41 : Délai de dépôt d'une vérification

Toute demande de vérification des résultats doit être faite auprès du Juge Arbitre dans un délai de 15 minutes après l'affichage des résultats de l'étape de la

de resultaten. Is deze tijd overschreden dan zal het resultaat gevalideerd worden en is er geen enkele procedure tegen deze resultaten meer mogelijk.

Bijlage 1 : Figuren lijst

Lijst bonussen

Entry moves

manifestation. Passé ce délai, le résultat est acquis et plus aucune procédure ne peut être engagée

Annexe 1 : liste des figures

liste des bonus

Entry Moves

Definities van de figuren

Naam	Uitvoering	waarde	Definitie	Air	Huge	verticaal	Linked / Combo	Trophy / Organ.
Air Screw	Links of Rechts	160	Aerial rotatie van minstens 270° rond de lengteas van de boot, voorwaarts gestart en beëindigd, de eindpositie is binnen een horizontale hoek van -45° en +45°		x			x
Blunt	Links of Rechts	50	Horizontale rotatie van 180° ingezet na een korte versnelling of kaats, onder verticale hoek tussen de 45° en de 90°, de kajaker start voorwaarts en draait rond de boeg van de boot	x	x	x	x	x
Blunt Back	Links of Rechts	70	Horizontale rotatie van 180° ingezet na een korte versnelling of kaats, onder verticale hoek tussen de 45° en de 90°, de kajaker start achterwaarts en draait rond de staart van de boot	x	x	x	x	x
Butterfly	Links of Rechts	200	Voorwaarts startend, 90° horizontale rotatie onder een verticale hoek van minstens 45°, de boot staat nu op de boeg, gevolgd door een halve loop dwars op de stroming of met horizontale hoek tussen de 45° en de 90°, de boot staat nu op de staart, gevolgd door 90° horizontale rotatie onder een verticale hoek van minstens 45°, eindigend voorwaarts. (kortweg kwart cartwheel, halve loop, kwart cartwheel)	x	x	x	x	x
Cartwheel	Links of Rechts	50	Twee opeenvolgende rotaties van 180° in de zelfde richting en beide onder een verticale hoek tussen de 45° en de 100°	x	x	x	x	x
Donkey flip	Links of Rechts	110	Aerial rotatie van minstens 180° rond de lengteas van de boot voorwaarts gestart, de figuur eindigt met een halve eskimorol		x		x	x
Felix	Links of Rechts	70	360° horizontale rotatie waarvan ten minste 180° onderste boven moet gebeuren zijn.				x	x
Flat Spin	Links of Rechts	20	Horizontale rotatie van 360° met een verticale hoek tussen de 0° en 45°	x	x		x	x

Naam	Uitvoering	waarde	Definitie	Air	Huge	verticaal	Linked / Combo	Trophy / Organ.
Flip Turn	Links of Rechts	100	Horizontale rotatie van meer dan 90° samen met een rotatie van 90° rond de lengteas, gevolgd door een rotatie met een verticale hoek over de 45° over de staart van de boot in een vloeiende beweging. De boot moet tijdens de figuur minstens ergens aerial zijn.	x	x		x	x
Helix	Links of Rechts	160	360° horizontale rotatie waarvan ten minste 180° onderste boven moet gebeuren en aerial zijn.		x		x	x
Loop	voorwaarts	70	Voorwaartse salto, beëindigd in voorwaartse positie in de wals of op de golf onder een horizontale hoek van maximaal -20° of +20°.	x	x		x	x
Loop Back	achterwaarts	90	Achterwaartse salto, beëindigd in achterwaartse positie in de wals of op de golf onder een horizontale hoek van maximaal -20° of +20°.	x	x		x	x
Lunar Orbit	Links of Rechts	140	Voorwaarts startend, 180° horizontale rotatie waarbij de staart van de boot ondersnijdt tot een verticale hoek van 90°, gevolgd door 90°rotatie ronde lengteas en een halve cartwheel over de boeg van de boot, achterwaarts eindigend, dit alles in een vloeiende beweging	x		x	x	x
Mc Nasty	Links of Rechts	150	Achterwaarts startend, 180° horizontale rotatie waarbij de boeg van de boot ondersnijdt en een loop volgt, voorwaarts eindigend, dit alles in een vloeiende beweging.	x	x		x	x
Mc Nasty Back	Links of Rechts	160	Voorwaarts startend, 180° horizontale rotatie waarbij de staart van de boot ondersnijdt en een backloop volgt, dit alles in een vloeiende beweging	x	x		x	x
Pan Am	Links of Rechts	140	Horizontale rotatie van 180° ingezet na een korte versnelling of kaats, aerial met een verticale hoek groter dan 90°, de kajaker start voorwaarts en draait rond de boeg van de boot		x		x	x

Naam	Uitvoering	waarde	Definitie	Air	Huge	verticaal	Linked / Combo	Trophy / Organ.
Pan Am Back	Links of Rechts	150	Horizontale rotatie van 180° ingezet na een korte versnelling of kaats, aerial met een verticale hoek groter dan 90°, de kajaker start achterwaarts en draait rond de staart van de boot	x	x	x	x	x
Phonics Monkey	Links of Rechts	160	Pirouette gestart vanuit een voorwaartse surf met een gekruiste peddelslag gevolgd door een loop, dit alles in één vloeiende beweging.	x	x	x	x	x
Pirouette	Links of Rechts	50	360° horizontale rotatie met een verticale hoek groter dan 45° op de boeg en ingezet met een gekruiste paddelslag	x	x	x	x	x
Pistol Flip	Links of Rechts	160	Achterwaarts startend, kaatsend naar aerial gevolgd door ten minste 150° rotatie rond de lengteas, gevolgd door een halve loop of space godzilla, voorwaarts eindigend, dit alles in een vloeiende beweging.	x	x	x	x	x
Roundhouse	Links of Rechts	30	Horizontale rotatie van 180° ingezet na een korte versnelling of kaats, onder verticale hoek tussen de 0° en de 45°, de kajaker draait rond de boeg van de boot en land achterwaarts surfend	x	x	x	x	x
Roundhouse back	Links of Rechts	40	Horizontale rotatie van 180° ingezet na een korte versnelling of kaats, onder verticale hoek tussen de 0° en de 45°, de kajaker draait rond de staart van de boot en land voorwaarts surfend	x	x	x	x	x
Shuvit	Links of Rechts	20	Twee opeenvolgende rotaties van 180° horizontale hoek met een verticale hoek tussen de 0° en de 45°, startend voorwaarts surfend naar achterwaarts surfend en terug naar voorwaarts surfend zonder pauze. De 2de rotatie is in tegenovergestelde richting als de eerste. Er wordt gedurende de hele figuur slechts één peddelblad gebruikt en dit blijft in het water.	x	x	x	x	x

Naam	Uitvoering	waarde	Definitie	Air	Huge	verticaal	Linked / Combo	Trophy / Organ.
Silly flip	Links of Rechts	140	Horizontale rotatie van 270° ingezet na een korte versnelling of kaats, aerial met een verticale hoek groter dan 90°, de kajaker start voorwaarts en landt met een horizontale hoek groter dan 45° of dwars op de stroming.		x		x	x
Space Godzilla	Links of Rechts	120	Aerial loop met een 90° rotatie rond de lengteas van de boot in het midden van de loop		x		x	x
Splitwheer	Links of Rechts	60	Twee opeenvolgende rotaties van 180° met een verandering van rotatierichting en beide onder een verticale hoek tussen de 45° en de 100°			x	x	x
Surf achterwaarts	Achterwaarts	20	De boot blijft minstens 3 seconden statisch achterwaarts surfend binnen een horizontale hoek van -20° en +20°				x	x
Tricky Woo	Links of Rechts	150	Drie opeenvolgende rotaties met horizontale hoek van 180°, startend voorwaarts met een splitwheer op de boeg van de boot (het hoofd draait stroomafwaarts rond de boot), gevolgd door een split op de staart van de boot met een verticale hoek van minstens 60° (het hoofd draait stroomopwaarts rond de boot), beide in dezelfde richting, eindigend achterwaarts. De hele figuur wordt uitgevoerd met slechts één peddelblad.	x		x	x	x
Trophy Move 1	Links of rechts / Voorwaarts of achterwaarts	50	Een figuur niet omschreven bij de figuren en met lage moeilijkheidsgraad.	x	x	x	x	x
Trophy Move 2	Links of rechts / Voorwaarts of achterwaarts	100	Een figuur niet omschreven bij de figuren en met hoge moeilijkheidsgraad.	x	x	x	x	x
Trophy Move 3	Links of rechts / Voorwaarts of achterwaarts	200	Een figuur niet omschreven bij de figuren en met zeer hoge moeilijkheidsgraad.	x	x	x	x	x